**Activité en classe**

**Une image contenant clipart, Graphique, cercle, logo

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.**

**"Cela en vaut-il la peine ?"**

Les enfants se voient proposer différents scénarios et doivent décider si le coût d'une action en vaut la peine. Ce jeu les aidera à comprendre le concept de valeur, en lien avec l'histoire où les disciples pensaient que le parfum versé sur les pieds de Jésus était un gaspillage.

Par exemple :

- Renoncer à son jouet préféré pour faire plaisir à un ami triste.

- S'entraîner tous les jours pour faire partie de l'équipe sportive.

- Dépenser tout son argent de poche pour un nouveau jeu vidéo.

- Aider un voisin dans ses tâches ménagères, même si cela signifie manquer son émission de télévision préférée.