**APPLICATION DE LA SEMAINE**

**Jeu**

****

**Je te choisis pour...**

Pointez quelqu’un du doigt et dites : « Je te choisis pour....» et donnez-lui ensuite une instruction. Il fait ensuite cette instruction et pointe vers quelqu’un d’autre. Par exemple, je te choisis pour sauter. Ou je te choisis pour tourner autour de la chaise.